Text

Description automatically generated

# Planul de iteratii:

I1: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11

I2: 12, 13

I3: 14

# Lista de functionalitati:

1. Adauga scor pentru un nou participant
2. Sterge scorul pentru un participant dat
3. Sterge scorul pentru un interval de participanti
4. Inlocuieste scorul unui participant
5. Tipareste participantii care au scor mai mic decat un scor dat
6. Tipareste participantii ordonat dupa scor
7. Tipareste participantii cu scor mai mare decat un scor dat, ordonat dupa scor
8. Filtrarea participantilor care au scorul multiplu unui numar dat
9. Filtrarea participantilor care au scorul mai mic decat un scor dat
10. Afisarea listei de participanti
11. Iesirea din program
12. Calculeaza media scorurilor pentru un interval dat
13. Calculeaza scorul minim pentru un interval de participanti dat
14. Undo la ultima comanda

# Lista de task-uri (activitati):

1. a) Se citeste scorul la fiecare proba in parte

b) Se adauga scorul intr-o lista cu scoruri a unui participant

c) Se adauga lista cu scoruri la lista cu toti participantii

1. a) Se citeste de la tastatura numarul participantului

b) Se sterge din lista participantul citit de la tastatura

1. a) Se citeste de la tastatura numarul primului participant sters

b) Se citeste de la tastatura numarul ultimului participant sters

c) Se sterge din lista intervalul aflat intre cei doi participanti, inclusiv acestia

1. a) Se citeste de la tastatura numarul participantului

b) Se citesc noile scoruri ale participantului

c) Se inlocuiesc scorurile vechi cu scorurile noi

1. a) Se citeste de la tastatura un scor

b) Se parcurge lista

c) Se afiseaza participantii care au scorul mai mic decat scorul citit de la tastatura

1. a) Se ordoneaza lista cu participanti

b) Se afiseaza lista

1. a) Se citeste de la tastatura un scor

b) Se ordoneaza lista cu participanti

c) Se afiseaza participantii care au scorul mai mare decat scorul citit de la tastatura

1. a) Se citeste de la tastatura un scor

b) Se creeaza o lista noua

c) Se parcurge lista cu participanti, iar in cazul in care acestia au scorul multiplu al numarului citit de la tastatura, se introduc in lista noua

d) Se returneaza lista noua

1. a) Se citeste de la tastatura un scor

b) Se creeaza o lista noua

c) Se parcurge lista cu participanti, iar in cazul in care acestia au scorul mai mare sau egal fata de numarul citit de la tastatura, se introduc in lista noua

d) Se returneaza lista noua

1. Afiseaza lista de participanti
2. Iese din program
3. a) Se citeste de la tastatura primul participant

b) Se citeste de la tastatura ultimul participant

c) Se parcurge lista cu participanti, adaugandu-se scorul lor intr-o variabila

d) Se imparte scorul total la numarul de participanti, afisandu-se valoarea calculata

1. a) Se citeste de la tastatura primul participant

b) Se citeste de la tastatura ultimul participant

c) Se parcurge lista cu participanti, salvandu-se intr-o variabila scorul minim gasit

1. Se aduce lista de participanti la stadiul in care se afla inaintea ultimei comenzi rulate

Scenariu rulare:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Utilizator | Program | Descriere |
|  | Introduceti comanda dorita |  |
| 1 |  |  |
|  | Introduceti scorurile participantului |  |
| [10, 10, 5, 3, 6, 2, 7, 8, 9, 10] |  |  |
|  | Introduceti comanda dorita |  |
| 1 |  |  |
|  | Introduceti scorurile participantului |  |
| [7, 10, 3, 6, 6, 2, 5, 8, 8, 7] |  |  |
|  | Introduceti comanda dorita |  |
| 2 |  |  |
|  | Participantul ales este: |  |
| 2 |  | Se sterg scorurile participantului 2 |
|  | Introduceti comanda dorita |  |
| 6 |  |  |
|  | [[10, 10, 5, 3, 6, 2, 7, 8, 9, 10]] |  |
|  | Introduceti comanda dorita |  |
| 3 |  |  |
|  | Care este optiunea dorita? |  |
| 1 |  |  |
|  | Alegeti un scor |  |
| 80 |  |  |
|  | [[10, 10, 5, 3, 6, 2, 7, 8, 9, 10]] |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |